

DESAFIO. 2019



CRiATIVOS DA ESCOLA

PROJETO

PRÊMIAADO

ONDE? São Gonçalo do Amarante (RN)

QUEM?

Estudantes do 3º ano do ensino médio do Centro Estadual de Educação Profissional Doutor Ruy Pereira dos Santos

MISSÃO GALO



**Um galo
branco no
meio da
cidade**

UMA ESCULTURA de 12 metros de altura de um galo branco, ornamentado com rosas vermelhas, localizada justamente no centro do município potiguar de São Gonçalo do Amarante. Esse foi o disparador da curiosidade de estudantes que conviviam com o patrimônio, mas que tinham dúvidas sobre seu significado, quem o teria construído e qual o momento de sua inauguração.

Foi o desconhecimento para responderem a essas questões que motivou os jovens a darem início ao projeto “Missão Galo”, ainda no início de 2018, que tem como principal objetivo resgatar a história e a cultura da cidade.

PARA COMEÇAR a investigação, os estudantes entrevistaram cerca de 100 moradores da cidade para descobrir se a ausência de informação sobre a história do município era compartilhada entre todos. Verificaram, então, não só o desconhecimento sobre o patrimônio, mas também a falta de pertencimento ao território.

Encorajados a partir dos saberes populares que coletaram, os alunos e alunas decidiram ir a fundo atrás de pistas sobre a origem da escultura. O grupo conversou com autoridades, professores e lideranças religiosas, mas foi no mercado municipal de artesanato que encontraram as respostas que buscavam sobre o galo. Descobriram que, antes mesmo de sua construção, já existiam utensílios de barro confeccionados no mesmo formato e que eram usados para o armazenamento de água. Denominados de “quartinhas”, esses artesanatos ganharam as rosinhas vermelhas pelas mãos de Dona Neném, uma das artesãs mais importantes da cidade e que dá nome ao mercado.



**Um jogo para
valorizar a nossa
história**

A revelação motivou ainda mais os estudantes a espalhar a descoberta: criaram um jogo de tabuleiro a partir do mapa do centro da cidade, em que os jogadores partem da escola com o desafio de chegarem à escultura do galo. No meio do caminho, os participantes devem acertar perguntas sobre a história de diversos pontos turísticos para poderem avançar.

Nomeado de “Missão Galo”, o jogo ficou disponível para todos os alunos da escola durante o ano passado, mas os integrantes do projeto ainda não estavam satisfeitos. Em 2019, decidiram aprimorar sua criação: tiraram fotos de todos os patrimônios e pontos históricos e criaram um novo design para o jogo, feito não mais de papelão, mas de PVC, um material mais resistente e durável. Além disso, encomendaram novos “jogadores” de uma artesã local, que se inspirou em quatro integrantes do grupo para esculpir as quatro peças de biscuit. Além disso, criaram novas regras, que dinamizaram a partida e permitiram aos participantes decidirem diferentes caminhos até o ponto final, que continua, é claro, sendo o galo.

COMPARTILHAR

Nosso jogo é compartilhado

COM UMA NOVA VERSÃO, os estudantes apresentaram a criação para a Secretaria Municipal de Educação, que pretende, segundo eles, institucionalizar o jogo como ferramenta pedagógica em todas as escolas da rede pública.

[Assista ao documentário do projeto](#)

[Acesse a página do projeto no Instagram](#)

Enquanto a proposta não se concretiza, o grupo continua visitando outras escolas da cidade e espalhando não só as curiosidades, mas o sentimento de pertencimento de crianças e jovens a São Gonçalo do Amarante. Além disso, os alunos e alunas produziram um curta-metragem com a história do município e as etapas de produção do projeto.



Estudantes construíram um jogo de tabuleiro com o objetivo de difundir a história do município.



O grupo difundiu o jogo, denominado “Missão Galo”, em diversas escolas da cidade.



O monumento é um dos principais pontos turísticos da cidade, mas sua história era pouco conhecida pelos estudantes.





WWW.CRIATIVOSDAESCOLA.COM.BR

realização



iniciativa



parceria institucional

