

PREMIADOS

DESAFIO → 2018

CRATIVOS DA ESCOLA

TIGRE BRANCO – UM APLICATIVO PARA SALVAR VIDAS

ONDE?

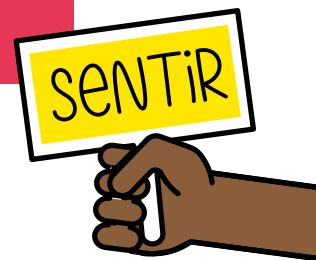
Campo Bom (RS)

QUEM?

Estudantes do 8º e do 9º anos do ensino fundamental da Escola Municipal de Ensino Fundamental 25 de Julho

A depressão é um problema de todos!

No início de 2017, foram noticiadas diversas tentativas de suicídio de crianças e jovens que utilizaram o jogo Baleia Azul. O aplicativo de celular, que foi criado na Rússia e se espalhou pelo mundo, propõe 50 desafios aos participantes, relacionados a práticas depressivas e autodepreciativas. Na maioria dos casos, atingiu pessoas em estado de vulnerabilidade psicológica e social.



A cidade gaúcha de Campo Bom não escapou às consequências do jogo e alguns alunos chegavam a provocar machucados em si mesmos. Além disso, constatou-se que alunos da escola também estavam jogando. Preocupadas com seus colegas, três alunas decidiram se unir para pensar em alternativas que contribuíssem para a melhoria da autoestima e evitasse o isolamento social dos estudantes.



Vamos repensar nossos hábitos?

Incentivadas pela professora, o grupo começou a se reunir com frequência na biblioteca e elencar tarefas que iam no sentido oposto das ideias propagadas pelo Baleia azul: autovalorização, amor próprio e solidariedade. A partir disso, as jovens consultaram psicólogos da cidade e dividiram o trabalho em três eixos: o eu, o outro e o mundo.

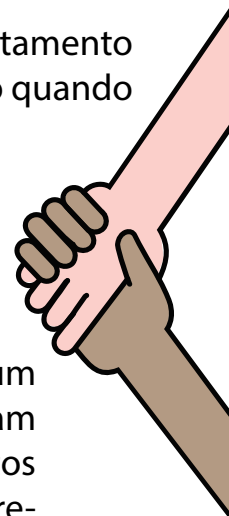
Após refletir sobre as possibilidades para o projeto, chegaram à conclusão de que a melhor forma de propor estas atividades a outros jovens seria por meio da criação de um aplicativo. Decidiram, então, realizar uma oficina na Universidade Feevale, para aprender a usar o aplicativo app inventor. Também procuraram a prefeitura, que cedeu um framework– espécie de caixa de ferramentas para os desenvolvedores de programas para celular.

Antes de lançar o aplicativo, as jovens decidiram realizar uma pesquisa por meio de um questionário anônimo para entender melhor as opiniões e vivências dos alunos da escola. Surgiram diversos relatos de crianças muito tristes e, inclusive, de tentativas de suicídio. O diagnóstico ajudou no aprimoramento das perguntas do programa, cunhado de Tigre Branco, antes do seu lançamento.

O nome do aplicativo surgiu a partir de pesquisas relacionadas ao comportamento dos animais. O tigre, de acordo com as alunas, pensam em todo o coletivo quando saem à caça. Já o adjetivo branco se refere à paz.

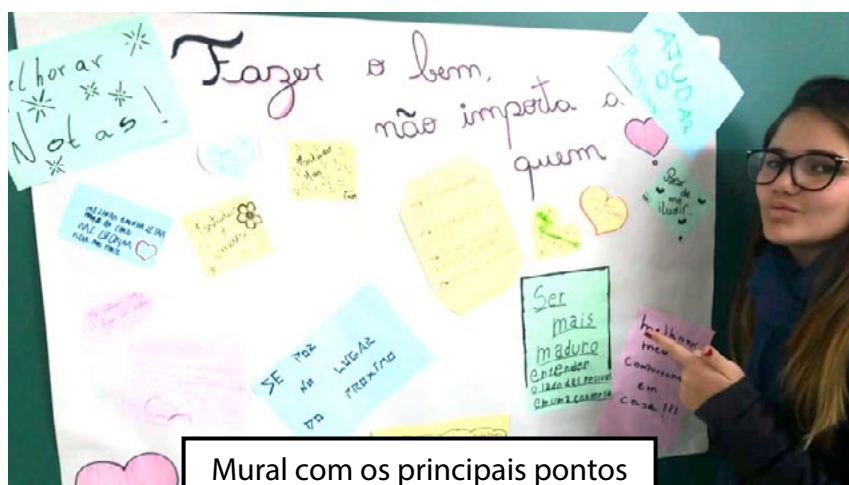
Baixe o nosso app!

COMPARTILHAR



O Tigre Branco foi lançado neste ano e pode ser baixado na Play Store, que é um serviço de distribuição de aplicativos para celulares android. Até o momento, foram mais de 200 *downloads*, a grande maioria dentro da própria escola. Ademais, muitos pais de alunos de outros colégios já buscaram informações sobre a iniciativa e pretendem também incentivar seus filhos a usar.

As alunas participarão também da Mostratec, feira de ciências nacional que ocorre anualmente na cidade gaúcha de Novo Hamburgo. A expectativa é que o número de *downloads* chegue a mil até o final do ano.



Mural com os principais pontos incentivados pelo aplicativo.



Tigre Branco
Bruna Adam

Foto do aplicativo para ser baixado na Play Store.

INSTALAR

Desafios

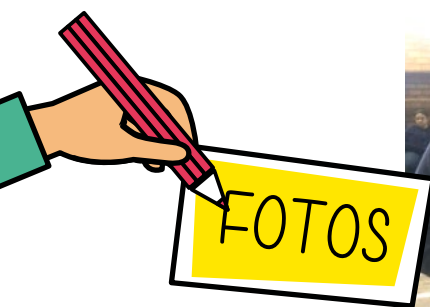
EU

7 - Desapegue: Separe um brinquedo ou uma roupa do qual você ainda gosta muito e está guardando e doe para alguém.

Meu Relato

TIRAR FOTO

ESCOLHER FOTO DA GALERIA



As estudantes com certificado de feira de inovação científica.

Uma das fases propostas pelo aplicativo.

realização



iniciativa



movimento global



parcerias institucionais



www.criativosdaescola.com.br

